MUZEUM LUBUSKIE
im. Jana Dekerta w Gorzowie Wlkp.

OFERTA
EDUKACYJNA

2026/2027

Lubuskie
Warte zachodu

Muzeum Lubuskie im. Jana Dekerta w Gorzowie Wielkopolskim jest najstarszym muzeum w województwie lubuskim – istnieje od 8 września 1945 roku. W jego skład wchodzą cztery filie mieszczące się w trzech miejscowościach: w Gorzowie Wielkopolskim – Zespół Willowo-Ogrodowy i Spichlerz, Santoku – Muzeum Grodu Santok oraz w Bogdańcu – Zagroda Młyńska.
To samorządowa instytucja kultury, której celem jest ochrona dóbr kultury i upowszechnianie dziedzictwa kulturowego regionu.

Zapraszamy do zapoznania się z naszą **ofertą edukacyjną przygotowaną na rok szkolny 2026/2027**.

Podczas zajęć realizowane są **treści podstawy programowej**. Konieczne jest **wcześniejsze umówienie terminu**. Zgłoszenia przyjmujemy z **co najmniej tygodniowym wyprzedzeniem,** wyłącznie telefonicznie lub osobiście.

Oprócz lekcji, warsztatów i gier muzealnych oferujemy również **spotkania z muzealnikami**, które można zorganizować w muzealnych filiach lub szkole. Do dyspozycji uczniów jest etnograf, historyk sztuki, archeolog, etnolog, historyk oraz konserwator dzieł sztuki. Oferta obejmuje m.in. lekcje na temat kolekcji sztuki współczesnej "Krąg Arsenału", przemian obronnych Gorzowa czy wpływu sztuki na przemiany społeczne.

Zachęcamy do oglądania razem z uczniami wystaw czasowych prezentowanych w filiach Muzeum Lubuskiego. Do większości ekspozycji edukatorki i kuratorzy przygotowują **karty pracy**, które można rozwiązywać zarówno grupowo jak i indywidualnie.

Muzeum Lubuskie chętnie nawiązuje **współpracę z wolontariuszami**, dając możliwość zdobycia dodatkowych punktów, które są uwzględniane podczas rekrutacji do szkół średnich.
Formularz zgłoszeniowy i regulamin są dostępne na stronie:
https://muzeumlubuskie.pl/zostan-naszym-wolontariuszem.
Kontakt: tel. 888 996 972 (Joanna Skrodzka)
wolontariat@muzeumlubuskie.pl

CENNIK I ZAPISY

ZESPÓŁ WILLOWO-OGRODOWY, SPICHLERZ, ZAGRODA MŁYŃSKA

lekcja: 15 zł / osoba
warsztaty: 20 zł / osoba
opiekunowie: bezpłatnie

MUZEUM GRODU SANTOK

lekcja: 10 zł / osoba
warsztaty: 15 zł / osoba
opiekunowie: bezpłatnie

Lekcja muzealna poza Muzeum: 250,00 zł/grupa + 15,00 zł/os.

Zwiedzanie z przewodnikiem
Zespół Willowo-Ogrodowy, Spichlerz i Zagroda Młyńska: 80 zł/grupa
Muzeum Grodu Santok: 50 zł/grupa

CZAS TRWANIA ZAJĘĆ*

lekcja: 45 minut | warsztaty: 60 minut | gra muzealna: do 90 minut

* nie dotyczy Muzeum Grodu Santok

ZESPÓŁ WILLOWO-OGRODOWY
ul. Warszawska 35, Gorzów Wlkp.

Małgorzata Rubażewicz
Małgorzata Ziętek
m.rubazewicz@muzeumlubuskie.pl
m.zietek@muzeumlubuskie.pl
tel.: +48 95 732 28 43
+48 95 732 38 14

SPICHLERZ
ul. Fabryczna 1-3, Gorzów Wlkp.

Wioletta Amanowicz
w.amanowicz@muzeumlubuskie.pl
tel.: +48 95 722 54 68
+48 607 709 777

ZAGRODA MŁYŃSKA
ul. Leśna 37, Bogdaniec

Magdalena Świtała
Joanna Skrodzka
m.switala@muzeumlubuskie.pl
j.skrodzka@muzeumlubuskie.pl
tel.: +48 95 751 00 07

MUZEUM GRODU SANTOK
ul. Wodna 2a, Santok

Kamila Dzwonkowska
k.dzwonkowska@muzeumlubuskie.pl
tel.: +48 95 723 37 27
+48 662 257 611

MUZEUM LUBUSKIE IM. JANA DEKERTA W GORZOWIE WIELKOPOLSKIM

ul. Warszawska 35, Gorzów Wielkopolski
e-mail: info@muzeumlubuskie.pl | tel.: + 48 95 732 28 43

EDUKACJA PRZEDSZKOLNA I SZKOLNA

(klasy I-III oraz IV-VIII)

Zespół Willowo-Ogrodowy **(ZWO)** | Spichlerz **(S)**

LEKCJE MUZEALNE

1. MISJA - MUZEUM! (ZWO)

Poznaj Muzeum od kuchni! Opowiemy m.in. o gromadzeniu zbiorów i pracy w poszczególnych działach muzeum, zdradzimy tajniki konserwacji eksponatów, oprowadzimy po filii i wspólnie ułożymy puzzle.

2. DZIEJE GORZOWA WIELKOPOLSKIEGO (S)

Zajęcia z użyciem makiety prezentującej wygląd miasta z XVII wieku.

WARSZTATY

1. W KRAINIE BAJEK I BAŚNI (S)

Zajęcia poświęcone bajkom, baśniopisarzom i legendom (również tym gorzowskim) uzupełnione pokazem bajek z projektora.

2. ŚLADAMI DWORSKIEGO ŻYCIA (ZWO)

Dwory, pałace, zamki - jakie zwyczaje wiążą się z ich mieszkańcami? Zajęcia rozpoczną się od poszukiwania naczyń, obrazów oraz mebli związanych z dawnym życiem dworskim. Warsztaty zakończy uroczyste pasowanie na rycerzy i damy dworu.

3. PRZYGODA Z ARCHEOLOGIĄ (ZWO i S)

Poznamy ciekawostki dotyczące pracy archeologa, dowiemy się na czym polega jego praca i czego tak naprawdę szuka. Nie zabraknie też zabawy z gliną.

4. AFRYKA PRZY WARSZAWSKIEJ (ZWO)

Opowieść o życiu Masajów na podstawie afrykańskich eksponatów ze zbiorów Muzeum. Uczniowie poznają proste zwroty w języku suahili i znaczenie masajskich imion oraz wykonają tradycyjne afrykańskie ozdoby.

5. GLINIANE KRAJOBRAZY (ZWO)

Zajęcia podczas których zapoznamy się z postacią Gustawa Schroedera oraz roślinami rosnącymi w muzealnym ogrodzie. Uczestnicy wykonają gliniane krajobrazy.

6. MALARSTWO HENRYKA RODAKOWSKIEGO (ZWO)

Prezentacja sylwetki Henryka Rodakowskiego – malarza i portrecisty, którego cykl 11 akwarel "Album Pałahickie" znajduje się w zbiorach Muzeum Lubuskiego. Uczniowie wykonają swoje prace inspirowane twórczością artysty.

7. GORZOWSKI ARTYSTA - ZABAWY KOLORAMI (ZWO i S)

Warsztaty dedykowane dzieciom w wieku przedszkolnym. Na podstawie obrazów uczymy się jak odróżniać barwy ciepłe od zimnych i poznajemy różne techniki malarskie.

8. MUZEALNE WITRAŻE (ZWO)

Inspiracją do zajęć jest m.in. witraż w Willi Schroedera ukazujący św. Huberta. Zapoznamy się z legendą i wykonamy własne witraże.

9. SZTUKA DECOUPAGE (ZWO)

Sztuka zdobienia mebli oraz technika decoupage, popularna na dworach Ludwika XV, będą inspiracją do samodzielnego stylizowania drewnianych kuferków.

10. STRAŻNICY STARYCH KSIĄG (ZWO)

Odwiedzimy muzealną bibliotekę, w której znajdują się starodruki. Na muzealnych ekspozycjach poszukamy starych ksiąg i przyborów do pisania. Pamiątką z zajęć będzie własnoręcznie zrobiona zakładka do książek.

11. Z GENEALOGIĄ ZA PAN BRAT (ZWO)

Na podstawie wystawy prezentującej historię rodziny Schroederów, dzieci stworzą własne drzewo genealogiczne.

12. ARTYSTA Z GORZOWSKIEGO PODWÓRKA (ZWO i S)

Zajęcia nawiązujące do życia i twórczości Jana Korcza. Dzieci otrzymają karty pracy, odpowiedzi znajdą w salach ekspozycyjnych w Spichlerzu.

13. A JEDNAK DZIAŁA! (ZWO i S)

Warsztaty w oparciu o filmowy cykl "A jednak działa!", podczas których uczestnicy poznają działanie zabytków takich jak: telefon stacjonarny, waga szalkowa, radiomagnetofon, liczydło, maszyna do pisania, waga listowa (do wyboru).

14. GORZÓW, MOJE MIASTO NAD WARTĄ (ZWO i S)

Legendy i opowieści związane z przedwojenną historią miasta.

15. CO NAM W DUSZY GRA? (S)

warsztaty poświęcone muzyce i instrumentom. Uczestnicy zapoznają się z podstawowymi pojęciami z zakresu muzyki, dowiedzą się, jaką rolę pełniła w życiu człowieka dawniej i jakie jest jej znaczenie dla kultury dziś. W części warsztatowej każdy uczestnik wykona prosty instrument.

16. DZIECIĘCE ZABAWY SPRZED LAT (ZWO i S)

Poznamy zabawy z dawnych czasów - z użyciem piłki, patyka, sznurka czy gumy do skakania.

17. ZAPOMNIANE ZAWODY (S)

Na podstawie eksponatów ze zbiorów etnograficznych, dowiemy się jak powstawały przedmioty codziennego użytku wykonane przez rzemieślników takich jak bednarz, kołodziej, druciarz czy zdun.

18. W KRAINIE RZEŹBY MUZEALNEJ (ZWO)

Zwiedzanie ekspozycji z rzeźbą, przybliżenie tej dziedziny sztuki połączone z zajęciami podczas których dzieci wykonają swoją rzeźbę z glinki.

19. MAŁY ARTYSTA MUZEALNY- ZABAWA KOLORAMI (ZWO)

Warsztaty dla grup przedszkolnych. Poznanie barw ciepłych, zimnych, poszukiwanie tych kolorów na ekspozycjach z obrazami, a następnie wykonanie na podobraziu własnej pracy plastycznej.

GRY MUZEALNE

1. TROPICIEL MUZEALNEGO OGRODU (ZWO)

Uczestnicy otrzymują mapę i pytania. Odpowiedzi ukryte są w muzealnym ogrodzie.

2. MUZEUM I JEGO TAJEMNICE (S)

Gra detektywistyczna połączona ze zwiedzaniem Spichlerza i poznawaniem jego historii.

3. ŚLADAMI BIAŁEJ DAMY (ZWO)

Gra we wnętrzach Willi Schroedera nawiązująca do obrazu książnej Luizy Ulriki Pruskiej.

WARSZTATY SEZONOWE

1. CZAR BOŻEGO NARODZENIA (ZWO i S)

Uczestnicy dowiedzą się, jak dawniej obchodzono święta oraz poznają tradycje i obrzędy związane z Bożym Narodzeniem.

2. ANDRZEJKOWE ZWYCZAJE (ZWO i S)

Zabawy i wróżby andrzejkowe połączone z ciekawostkami na temat postaci św. Andrzeja i św. Katarzyny.

3. WIELKANOCNE ZWYCZAJE (ZWO i S)

Tradycyjne metody i techniki zdobienia pisanek - warsztaty połączone z prezentacją prac nadsyłanych na Ogólnopolski Konkurs Pisanek im. Michała Kowalskiego.

EDUKACJA PRZEDSZKOLNA I WCZESNOSZKOLNA
(klasy I-III)

LEKCJE MUZEALNE

1. MAŁY ETNOGRAF

Zdradzimy tajniki pracy etnografa. Dzieci nauczą się opisywać eksponaty zgodnie z muzealnymi standardami.

2. MOJA MAŁA OJCZYZNA

Uczestnicy pracując w grupach wykonają mapę swojej okolicy - przedszkola lub szkoły.

3. TAJEMNICE MALOWANEJ SKRZYNI

Odkrywamy historię dawnych skrzyń wianowych. Dzieci zapoznają się z przeznaczeniem i zdobieniami skrzyń ze wsi Rychcice i Mochnaczka oraz historią tych miejscowości.

4. LEN W DAWNEJ WSI

Zapoznanie uczestników z rodzajami włókien, procesem wytwarzania przędzy oraz tradycyjnym krosnem tkackim. Dzieci będą mogły wydrukować wzory na tkaninach, tworząc własne chusty.

5. PALI SIĘ!

Lekcja z udziałem Straży Pożarnej. Uczestnicy dowiedzą się, jak dawniej gaszono pożary, poznają budowę dawnych wozów strażackich i rodzaje sprzętu używanego przez strażaków.

WARSZTATY

1. WYCINANKI LUDOWE

Zaprezentujemy wycinanki charakterystyczne dla różnych regionów Polski oraz tradycyjne formy i techniki wycinankarskie. Każdy będzie mógł stworzyć swoją własną, kolorową wycinankę.

2. SUSZONE ZIELNIKI

Zajęcia poświęcone roślinom rosnącym w Dolinie Trzech Młynów. Po zapoznaniu się z ich zastosowaniem w przeszłości i dziś, uczestnicy wykonają dekoracyjne zielniki.

3. PSZCZELARSTWO - JAK POWSTAJE MIÓD?

Garść informacji o historii pszczelarstwa, życiu pszczół oraz pracy pszczelarza i bartnika połączona z degustacją miodu.

4. MAM CHUSTECZKĘ HAFTOWANĄ

Zapoznanie z ludowym haftem i technikami hafciarskimi. Uczestnicy nauczą się podstawowych ściegów i wykonają haftowane chusteczki.

5. PLECIONKARSTWO

Zapoznanie z technikami wikliniarskimi i materiałami używanymi do wyplatania koszyków. Każdy będzie mógł spróbować wypleść własny koszyk.

6. “NIE ŚWIĘCI GARNKI LEPIĄ”

Warsztaty wprowadzą uczestników w proces wytwarzania glinianych wyrobów, historię garncarstwa, techniki zdobienia oraz budowę i zasady działania koła garncarskiego. Spróbujemy ulepić z gliny własne naczynia.

WARSZTATY SEZONOWE

1. WARSZTATY PISANKARSKIE

Pod okiem doświadczonych pisankarzy, uczestnicy wykonają pisanki, poznając symbolikę tych wielkanocnych ozdób.

2. WARSZTATY WIELKANOCNE

Zapoznanie z wielkanocnymi zwyczajami, symboliką jajka, kurczaczka i zajączka. Pamiątką ze spotkania będą pisanki i palmy wielkanocne wykonane przez uczestników.

3. ANDRZEJKI I KATARZYNKI

Uczestnicy dowiedzą się jakie wróżby oraz zwyczaje wiążą się z Andrzejkami i Katarzynkami, a także jak dawniej przewidywano przyszłość. Nie zabraknie tradycyjnego lania wosku.

4. WARSZTATY WYPIEKU PIERNIKÓW BOŻONARODZENIOWYCH

Opowiemy o tradycyjnych przygotowaniach do Świąt Bożego Narodzenia, a uczestnicy wykonają bożonarodzeniowe pierniki.

EDUKACJA PLENEROWA

(dla wszystkich grup wiekowych)

1. WARSZTATY RZEŹBIARSKIE

Zapoznanie z technikami rzeźbiarskimi i stworzenie własnych drewnianych rzeźb pod okiem mistrzów pracy z drewnem.

2. WARSZTATY FOTOGRAFII

Podczas spaceru Doliną Trzech Młynów uczestnicy nauczą się technik fotografowania wiejskiego krajobrazu i architektury.

3. JANKO MUZYKANT (lekcja)

Wprowadzimy uczniów w świat cymbałów, dud, kozłów weselnych i innych instrumentów ludowych. Pokażemy, jak stworzyć własne instrumenty z materiałów znalezionych np. podczas spaceru Doliną Trzech Młynów.

4. WIANKI ŚWIĘTOJAŃSKIE (warsztaty)

Zwyczaje i wierzenia związane z letnim przesileniem. Podczas warsztatów uczestnicy wykonają wianki, które puścimy na rzekę Bogdankę.

5. JEDEN DZIEŃ Z ŻYCIA KONIKA (lekcja)

Lekcja poświęcona pracy kowala. Uczestnicy zapoznają się z narzędziami kowalskimi, elementami uprzęży oraz dawnymi pojazdami konnymi.

6. WARSZTATY WYPLATANIA WIEŃCÓW DOŻYNKOWYCH

Wspólnie z lokalnym Kołem Gospodyń Wiejskich stworzymy wieńce dożynkowe i poznamy obrzędy związane ze żniwami.

7. OZDOBY I LEŚNE SKRZATY Z LEŚNEGO RUNA (warsztaty)

Uczestnicy warsztatów zapoznają się z przyrodą Doliny Trzech Młynów, nauczą rozpoznawać różne gatunki roślin i wykorzystają je do tworzenia ozdób z kasztanów, żołędzi i innych darów lasu.

8. NORDIC WALKING

Te zajęcia plenerowe to doskonały sposób na odkrywanie uroków Doliny Trzech Młynów. Łączymy aktywność fizyczną z edukacją i odkrywaniem przyrody. Uwaga! Prosimy o zabranie własnego sprzętu sportowego.

OD ZIARENKA DO BOCHENKA - JAK POWSTAJE CHLEB?

Zajęcia związane z procesem pieczenia chleba. Uczestnicy poznają rodzaje zbóż i produkty ich przerobu oraz zasadę działania młyna. Jedną z atrakcji jest możliwość samodzielnego zmielenia ziarna za pomocą żaren. Zajęciom towarzyszy pokaz wyrobu i wypieku chleba.
Koszt: 400,00 zł/grupa + 15,00 zł/os.

Z NURTEM CZASU I BOGDANKI - SPACERY EDUKACYJNE NA CZTERY PORY ROKU Z UDZIAŁEM LEŚNIKA I MUZEALNIKA

Cykl czterech spacerów organizowanych przez Muzeum Lubuskie we współpracy z Nadleśnictwem Bogdaniec. Każde ze spotkań odbywa się o innej porze roku. Oferta skierowana jest do tych, którzy pragną lepiej poznać zarówno otaczającą przyrodę jak i historię regionu. Wydarzenie kończy wspólne ognisko.
Czas trwania: ok. 3 godzin. Koszt: 10 zł / normalny, 5 zł / ulgowy

EDUKACJA PRZEDSZKOLNA I WCZESNOSZKOLNA
(klasy I-III)

1. TROPICIEL SANTOCKICH ZABYTKÓW (gra muzealna)

Dzieci otrzymują zestaw zdjęć prezentujących zabytki znajdujące się na wystawie w Muzeum Grodu Santok. Zadaniem uczestników gry jest odnalezienie tych zabytków na ekspozycji w trakcie oprowadzania przez przewodnika.
Maks. liczba uczestników: 10 osób, czas trwania: 45 minut, koszt: 10 zł / osoba

EDUKACJA SZKOLNA (klasy IV-VIII)

1. POCZĄTKI POLSKI. PIASTOWIE W HISTORII SANTOKA (lekcja)

Czy Mieszko bił się z Wichmanem pod Santokiem? Za jakie zasługi Bolesław Krzywousty został pasowany na rycerza? Kim dla santockiej księżniczki Konstancji był król Przemysł II? Tego spróbujemy się dowiedzieć podczas lekcji.
Maks. liczba uczestników: 25 osób, czas trwania: 45 minut, koszt: 10 zł / osoba

2. SANTOCKA ŚCIEŻKA ZAGADKOWO-ZABYTKOWA (gra muzealna)

Gra rozpoczyna się od oprowadzenia uczestników po wystawie stałej. Następnie grupa dzieli się na kilka zespołów, każdy otrzymuje karty z opisami zabytków i arkusz do notowania odpowiedzi. Zadaniem graczy jest jak najszybsze odnalezienie na ekspozycji opisanych eksponatów i wpisanie ich do arkusza.
Maks. liczba uczestników: 20 osób, czas trwania: 60 minut, koszt: 10 zł / osoba

3. TAJEMNICE ŚREDNIOWIECZNEGO SANTOKA (gra terenowa)

Gra na terenie średniowiecznego grodziska. Grupa dzielona jest na dwie drużyny, których celem jest przejście ścieżki edukacyjnej i rozwiązanie zbieranych po drodze zadań. Uczestnicy poznają historię santockiego grodu oraz budowę wału drewniano-ziemnego.
Maks. liczba uczestników: 26 osób, czas trwania: 60 minut, koszt: 15 zł / osoba

4. JAK POWSTAWAŁY PIERWSZE UBRANIA? WARSZTATY TKACKIE

Uczestnicy zajęć poznają proces powstawania tkanin od pradziejów po średniowiecze. Dowiadują się, jak przebiegały kolejne etapy obróbki włókien roślinnych i zwierzęcych oraz jakie narzędzia wykorzystywano do przędzenia i tkania. Na wystawie stałej zapoznają się z zabytkami archeologicznymi związanymi z tkactwem i przędzalnictwem. Następnie, pracując na miniaturowych krosnach, uczą się podstawowej techniki tkackiej – splotu prostego – i wykonają niewielki fragment tkaniny, np. zakładkę do książki, którą zabiorą ze sobą na pamiątkę.
Maks. liczba uczestników: 12 osób, czas trwania: 1 godzina, koszt: 15 zł/osoba

EDUKACJA PRZEDSZKOLNA I SZKOLNA
(klasy I-III i IV-VIII)

WARSZTATY LEPIENIA NACZYŃ Z GLINY

Uczestnicy zapoznają się z pracą oraz warsztatem średniowiecznego garncarza. Metodą wałeczkową lub toczenia na kole (z pomocą prowadzącego zajęcia) wykonają własne naczynia z gliny.
Maks. liczba uczestników: 10 osób, czas trwania: 45 minut, koszt: 20 zł / osoba (lepienie ręczne), 25 zł / osoba (lepienie ręczne oraz toczenie na kole)

EDUKACJA PONADPODSTAWOWA

1. WARSZTAT ARCHEOLOGA (lekcja)

Lekcja muzealna przeznaczona dla uczniów zainteresowanych studiami archeologicznymi lub pokrewnymi kierunkami. Prezentacja pracy archeologa od podszewki, warsztat techniczny archeologa, omówienie pracy na wykopie.
Maks. liczba uczestników: 26 osób, czas trwania: 45 minut, koszt: 10 zł / osoba

EDUKACJA PLENEROWA

(dla wszystkich grup wiekowych)

ZWIEDZANIE ŚREDNIOWIECZNEGO GRODZISKA

W trakcie przeprawy promowej zwiedzający, oglądając okolicę Santoka, dowiadują się o geologii i środowisku przyrodniczym tego miejsca, w tym o rezerwacie przyrody Santockie Zakole. Na terenie grodziska opowiadamy o roli grodu w Santoku w okresie powstawania państwa polskiego, o historii grodziska jako "strażnicy i kluczu królestwa", a także o badaniach wykopaliskowych i prowadzących je archeologach.
Oferta obowiązuje w miesiącach, w których dostępna jest przeprawa promowa.
Prosimy o założenie wygodnego, pełnego obuwia i nakrycia głowy.
Czas zwiedzania: ok. 1 godziny, koszt: 150 zł / grupa
Uwaga! Dodatkowo należy wykupić bilety na przeprawę promową:
koszt: 5 zł / normalny, 2,50 zł / ulgowy, dzieci do lat 7 bezpłatnie
Maks. liczba osób na jeden kurs promu: 30 osób.

fot. Piotr Adamowicz

fot. Jan Potentas

ZWIEDZANIE PRAWOBRZEŻNEGO SANTOKA

Spacer po Santoku z przewodnikiem. W trakcie oprowadzania zwiedzający poznają historię i najważniejsze miejsca historyczne na terenie miejscowości. Trasa obejmuje zwiedzanie kościoła św. Józefa z relikwiami św. Ottona z Bambergu, dawną dzwonnicę, Górę Zamkową, promenadę, bunkry na Linii Noteci i Marinę.
Prosimy o założenie wygodnego, pełnego obuwia i nakrycia głowy.
Długość trasy: ok. 1,5 km, czas zwiedzania: ok. 1,5 godz., koszt: 200 zł / grupa

FILIE MUZEUM LUBUSKIEGO

ZESPÓŁ WILLOWO-OGRODOWY

ul. Warszawska 35
66-400 Gorzów Wielkopolski

SPICHLERZ

ul. Fabryczna 1-3
66-400 Gorzów Wielkopolski

ZAGRODA MŁYŃSKA

ul. Leśna 37
66-450 Bogdaniec

MUZEUM GRODU SANTOK

ul. Wodna 2a
66-431 Santok